

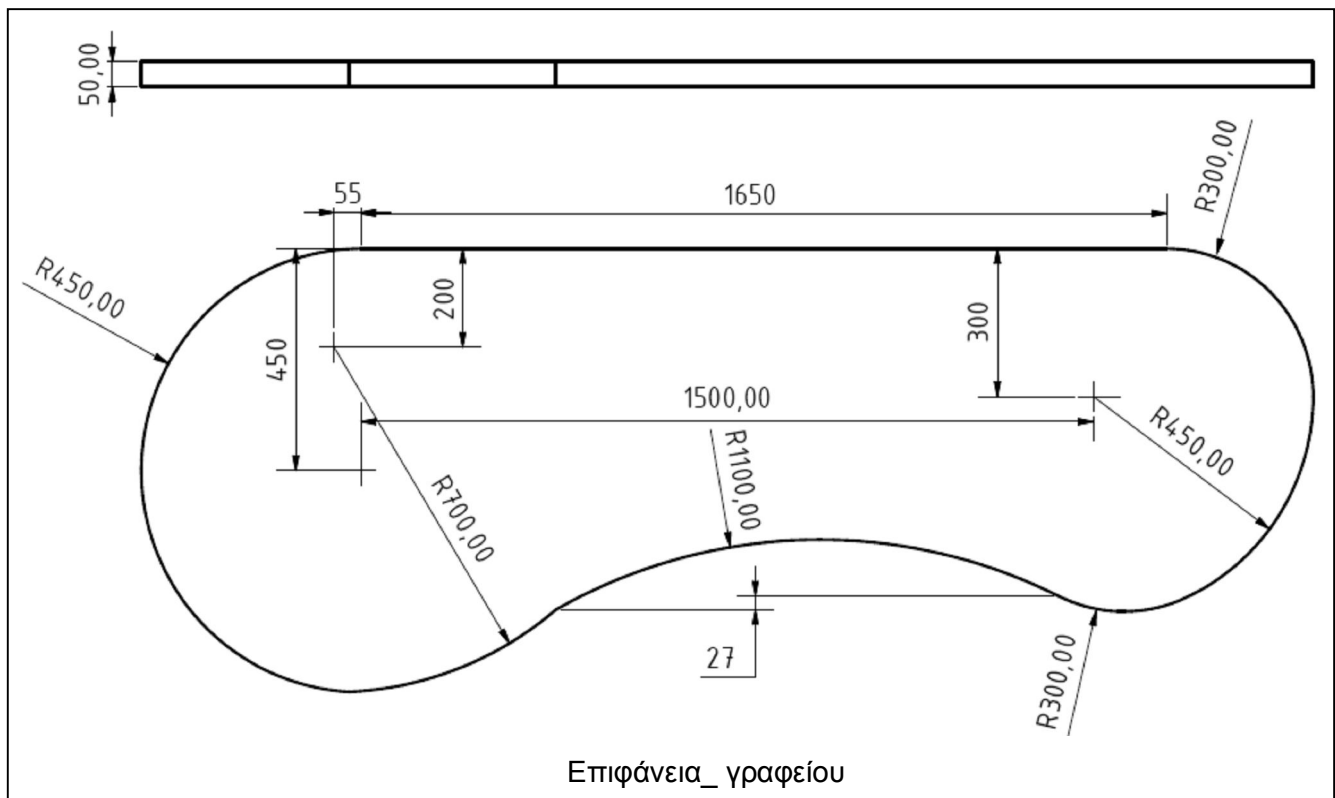
5^η ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΗ ΑΣΚΗΣΗ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ CAD III

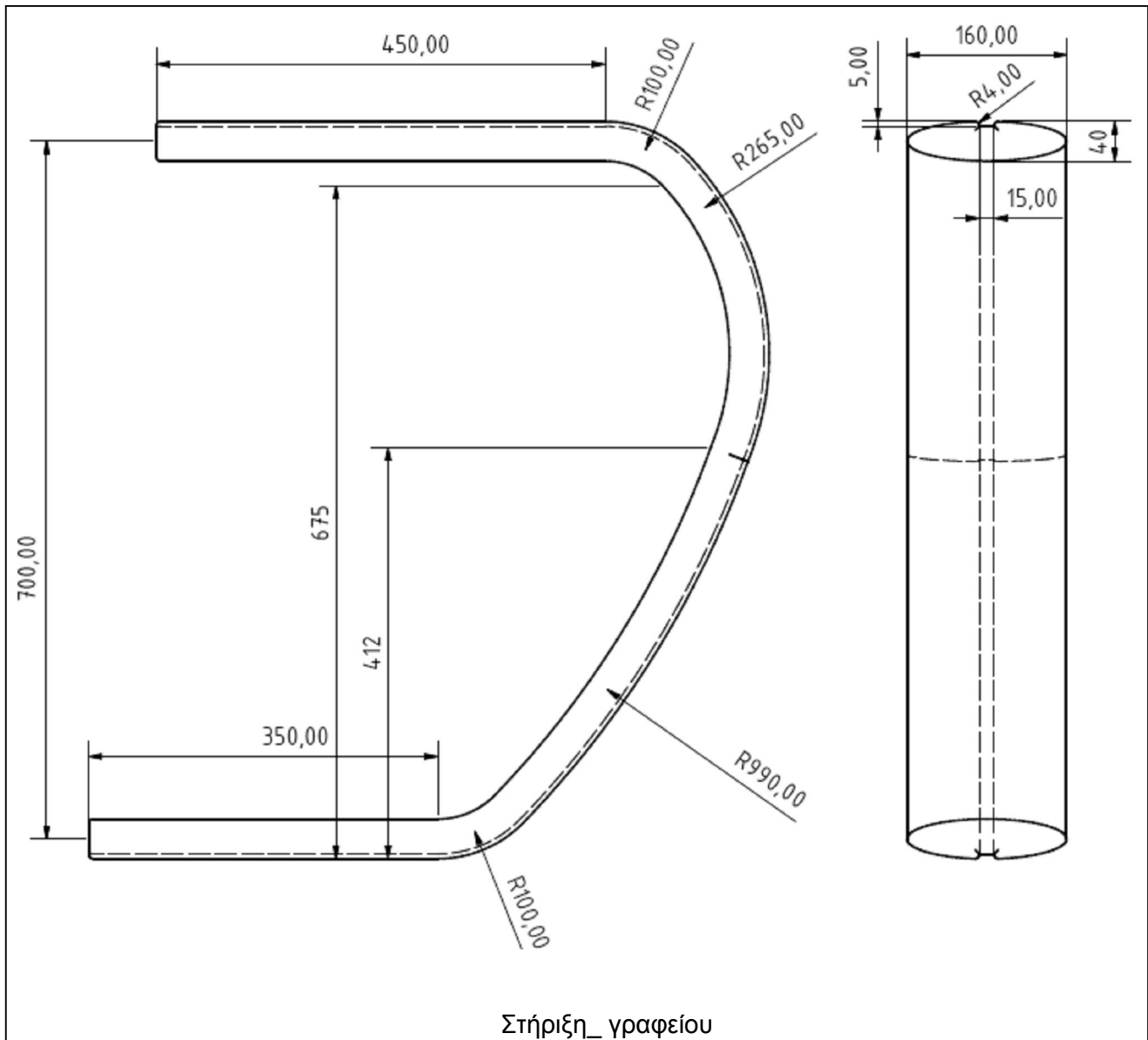
Προσδοκώμενοι Στόχοι της Εργασίας

1. Είναι η εκμάθηση της διαδικασίας δημιουργίας τρισδιάστατων μοντέλων με τη χρήση της εντολής sweep.
2. Είναι η εκμάθηση της διαδικασίας τροποποίησης στερεών.
3. Είναι η εξοικείωση στη χρήση επιπέδων αναφοράς.

Περιγραφή της Εργασίας

Με τη χρήση του προγράμματος Autodesk Inventor 2010 να σχεδιάσετε τα ακόλουθα τρισδιάστατα αντικείμενα. Τα αντικείμενα θα πρέπει να σχεδιαστούν σε ανεξάρτητα αρχεία και να αποθηκευτούν σε ένα νέο project με όνομα 'άσκηση _5'. Το όνομα του κάθε αρχείου θα είναι ίδιο με αυτό του αντικειμένου.





Τα σκαριφήματα που θα δημιουργηθούν θα πρέπει να είναι συμμετρικά ως προς το σύστημα συντεταγμένων. Οι σχεδιαστικές οντότητες του κάθε σκαριφήματος που είναι ίσες μεταξύ τους ή παρουσιάζουν ομοιότητες ως προς το σχήμα τους και τον προσανατολισμό τους θα πρέπει να έχουν οριστεί παραμετρικά.

[Παραδοτέα κατά το επόμενο μάθημα](#)

Οι σπουδαστές οφείλουν να προσκομίσουν σε ηλεκτρονική μορφή τα τρισδιάστατα μοντέλα της παρούσας εργασίας και το αρχείο project.